



FEFUMEMGE – Federação de Futebol de Mesa de Minas Gerais

XXXIII CAMPEONATO MINEIRO INTERCLUBES - Regra 3 Toques

Matias Barbosa, 24 e 25 de agosto de 2024

REGULAMENTO

CAPÍTULO I - DA FINALIDADE

Artigo 1º - O presente Regulamento, a vigorar durante a realização do XXXIII CAMPEONATO MINEIRO INTERCLUBES DE FUTEBOL DE MESA – Regra 3 *Toques* foi elaborado com a finalidade de uniformizar e disciplinar o funcionamento da referida competição.

CAPÍTULO II - DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Artigo 2º - Todos os participantes do XXXII CAMPEONATO MINEIRO INTERCLUBES DE FUTEBOL DE MESA – Regra 3 *Toques* obrigam-se, no ato da inscrição, a obedecer ao presente Regulamento em todos os seus itens.

Artigo 3º - Cada equipe deverá ser composta de no mínimo 3 (três) técnicos e no máximo 2 (dois reservas).

Artigo 4º - A equipe que se inscrever e desistir de disputar a competição antes do seu início ou abandonar a disputa da competição após o seu início, sujeitará seu clube à penalidade de suspensão da próxima competição interclubes realizada pela FEFUMEMGE, com base no disposto no Código de Disciplina da CBFM - *Modalidade Três Toques*.

Artigo 5º - Todos os técnicos integrantes das equipes deverão constar no BID da FEFUMEMGE.

Artigo 6º - Todos os representantes de clubes deverão informar a Diretoria Técnica da Modalidade Três Toques o nome dos atletas que compõem as equipes até um dia antes do sorteio oficial, a ser realizado no dia 14 (quatorze) de agosto, que será transmitido pelo Canal Oficial da FEFUMEMGE no Youtube.

§ Único – Em caso de eventualidades em virtudes de doenças, problemas familiares, compromissos de trabalho, devidamente comprovados e comunicados a Diretoria Técnica, os clubes poderão informar após o sorteio a inclusão de novos atletas para fim de substituição na equipe em que ocorrer o imprevisto, respeitando o artigo 3º do regulamento, sendo o prazo máximo, o período anterior ao começo da primeira rodada do Mineiro de Equipes.

CAPÍTULO III - DA COMISSÃO DISCIPLINAR TEMPORÁRIA - CDT

Artigo 7º - A CDT terá a responsabilidade de julgar todos os casos disciplinares, protestos, dúvidas etc., inclusive os casos previstos no Artigo 5º, acima, que eventualmente venham a ocorrer durante o andamento do certame, inclusive quando ocorrerem fora do local e do horário das rodadas, julgando com base no presente Regulamento, respeitando integralmente as Regras Oficiais e o Código de Disciplina da Confederação Brasileira de Futebol de Mesa - *Modalidade Três Toques*.

Artigo 8º - A CDT poderá reunir-se a qualquer momento, sem que se faça convocação, sempre que haja necessidade. O Campeonato somente prosseguirá após a CDT analisar o fato apresentado e dar o veredicto.

Artigo 9º - A CDT será composta por 6 técnicos, sendo 1 de cada clube participante da competição,



FEFUMEMGE – Federação de Futebol de Mesa de Minas Gerais

XXXIII CAMPEONATO MINEIRO INTERCLUBES - Regra 3 Toques

Matias Barbosa, 24 e 25 de agosto de 2024

REGULAMENTO

convocados pelo Diretor Técnico quando necessário. Não poderão compor a CDT técnicos que sejam parte diretamente interessada no caso a ser julgado.

Artigo 10º - Todos os casos omissos neste Regulamento serão também julgados pela CDT.

CAPÍTULO IV - DA DISCIPLINA

Artigo 11º - Ressalvadas as sanções de natureza regulamentar expressamente previstas neste Regulamento, todas as infrações disciplinares serão processadas e julgadas na forma estabelecida pela CDT, com base nas Regras Oficiais e Código de Disciplina da CBFM - *Modalidade Três Toques*.

Artigo 12º - O máximo de tolerância permitido para o atraso do início de um jogo previamente marcado pela Direção Técnica do Campeonato é de 10 (dez) minutos. Somente será permitida tal tolerância na primeira rodada da parte da manhã e na primeira rodada após o horário de almoço.

Artigo 13º - O técnico que não se apresentar ao local determinado dentro do prazo estabelecido perderá o jogo por WO computando-se o placar de 2 x 0 (dois a zero) a favor do técnico adversário, e conseqüentemente 1(um) gol para a equipe adversária.

Artigo 14º - Somente será permitida a participação de 2 (dois) técnicos apenas em, no máximo, 3 (três) jogos, consecutivos ou não.

§ Único - A partir da 4ª partida com apenas 2 (dois) técnicos ou caso a equipe se apresente para a partida, mesmo por motivo de força maior, com 1 (um) técnico apenas, perderá o jogo por WO, sendo aplicado o placar de 3 x 0 (três a zero) em favor da equipe adversária e o placar individual de 2 x 0 (dois a zero) em cada uma das partidas.

Artigo 15º – A equipe que for punida com 2 (dois) WOs, consecutivos ou não, estará automaticamente eliminada do Campeonato, sendo aplicado o placar de 2 x 0 (dois a zero) em todos os jogos individuais a favor dos técnicos adversários, e conseqüentemente 3 x 0 (três a zero) para a equipe adversária, inclusive naqueles da fase em disputa que já tenha sido realizado, podendo sofrer sanções previstas no Código de Disciplina da CBFM - *Modalidade Três Toques*, conforme previsto no Artigo 5º do presente Regulamento.

Artigo 16º - Será observado o intervalo de 5 minutos entre o 1º e o 2º tempo das partidas, registrado em relógio específico que será acionado pela mesa central após o término do último jogo da rodada.

Artigo 17º - As rodadas se iniciarão no horário previsto na programação sendo, entretanto, em caso de atraso, respeitado um intervalo mínimo de 7 minutos entre cada rodada, registrado em relógio específico que será acionado pela mesa central após o término do último jogo da rodada.

Artigo 18º - O botonista (jogador, juiz ou mesário) que não estiver presente na mesa no momento do início (ou reinício) do jogo, fazendo com que ele atrase seu começo por mais de 1 (um) minuto em relação ao relógio central, será punido nos termos dos artigos 11, 12 e 13 do Regulamento Geral de Competições da CBFM.

§ Único - – Em cada rodada, a mesa central será responsável por esse acompanhamento e deverá repassar essa informação para a direção técnica da competição.



FEFUMEMGE – Federação de Futebol de Mesa de Minas Gerais

XXXIII CAMPEONATO MINEIRO INTERCLUBES - Regra 3 Toques

Matias Barbosa, 24 e 25 de agosto de 2024

REGULAMENTO

Artigo 19° - Durante o desenrolar das partidas os técnicos não poderão tecer comentários sobre as jogadas dos adversários, sobre a atuação do árbitro e nem ficar comentando fatos que não dizem respeito à partida, sob pena de sofrer sanções previstas no Código de Disciplina da CBFM - *Modalidade Três Toques*. Durante o jogo os técnicos não devem falar, a não ser o necessário.

Artigo 20° - O técnico tem o direito de solicitar a paralisação do jogo, respeitosamente, para ponderar uma situação que lhe é adversa. Caberá ao árbitro aceitar ou não os argumentos, devendo dar imediatamente continuidade ao jogo.

§ Único - Caso o técnico solicite a interrupção da partida por motivos que não se refiram diretamente à mesma, o juiz poderá aplicar uma falta técnica no mesmo.

Artigo 21° - O técnico que se julgar prejudicado em qualquer situação do jogo, poderá encaminhar um recurso à CDT, que deverá ser entregue até no máximo 10 (dez) minutos após o encerramento da partida que gerou o motivo para tal. Sob nenhuma hipótese, serão aceitos recursos fora desse prazo.

Artigo 22° - É proibido aos técnicos e árbitros fumar durante a realização das partidas.

Artigo 23° - É proibido aos técnicos e árbitros atuarem sem os seus respectivos uniformes.

§ Único - **Considera-se como uniforme da equipe a camisa exatamente igual entre seus botonistas que identifique claramente o seu clube e short, bermuda ou calça na mesma cor e tênis ou sandália fechada.**

Artigo 24° - A equipe que se apresentar para jogar com seu uniforme em desacordo com o previsto no artigo anterior será punida com WO.

CAPÍTULO V - DAS ARBITRAGENS

Artigo 25° - Os jogos serão dirigidos por técnicos participantes da competição e, em hipótese alguma, poderão ser vetados pelos companheiros.

Artigo 26° - A definição dos árbitros das partidas será feita utilizando o número de registro de cada atleta dentro de sua equipe e os números das mesas, ambos em ordem crescente, por exemplo, 1º atleta registrado na 1ª mesa utilizada.

Artigo 27° - Para cada jogo as equipes designadas para arbitragem deverão indicar no formulário disponível na mesa central, durante o intervalo do 1º para o 2º tempo da rodada anterior, os 3 (três) técnicos que irão compor a arbitragem de acordo com a numeração relacionada na inscrição. Caso a Direção Técnica não receba a relação dos técnicos, a equipe obrigatoriamente será formada pelos técnicos indicados na inscrição com a numeração de 1 a 3 (um a três).

§ 1º - Excepcionalmente para a 1ª rodada do domingo a escalação será recebida até 10 (dez) minutos antes do início daquela rodada.

§ 2º - Para as rodadas das fases finais a escalação será solicitada pela mesa central quando



FEFUMEMGE – Federação de Futebol de Mesa de Minas Gerais

XXXIII CAMPEONATO MINEIRO INTERCLUBES - Regra 3 Toques

Matias Barbosa, 24 e 25 de agosto de 2024

REGULAMENTO

oportuno.

Artigo 28º – Caso no iniciar dos jogos as arbitragens estiverem em desacordo com o previsto em súmula após escalação e sorteio realizado para a rodada, a equipe será punida nos termos do Código Disciplinar da modalidade 3 toques.

§ Único - Em cada rodada, o responsável por esse acompanhamento será a mesa central, que deverá repassar essa informação à direção técnica da competição.

Artigo 29º - Todos os técnicos serão obrigados a arbitrar as partidas, quando designados. Em caso de ausência do técnico para dirigir um jogo, o representante do clube terá 5 (cinco) minutos para substituí-lo por outro de sua delegação. Caso não seja providenciada a substituição, o técnico sofrerá as seguintes punições:

I - Perda de 3 (três) pontos para a equipe, na fase em que estiver disputando;

II - Julgamento pela CDT, de acordo com o Código de Disciplina da CBFM - *Modalidade Três Toques*.

Artigo 30º - Caso um árbitro designado para dirigir um jogo encontre-se momentaneamente impedido, poderá ser substituído por outro, cabendo à Direção Técnica do Campeonato efetuar tal substituição.

§ Único - O novo árbitro indicado estará sujeito às sanções previstas no Artigo 28 deste Regulamento.

CAPÍTULO VI - DA FORMA DE DISPUTA

Artigo 31º – As 13 (treze) equipes inscritas serão divididas em 2 grupos e jogarão entre si, em turno único, dentro de cada grupo. Sendo o grupo A com 7 (sete) equipes e o grupo B com 6 (seis).

§ Único – Para fins de melhor logística e organização da tabela, para definição das vantagens, o grupo B, com 6 (seis) equipes, terão contabilizados o resultado de um WO, computando placar de 2x0 no geral e 1 gol por partida individual.

Artigo 32º – Ao final da FASE I, classificam-se os 4 (quatro) primeiros de cada grupo, para as QUARTAS DE FINAL da FASE II, Série Ouro, seguindo o esquema de cruzamento olímpico, conforme disposto na programação. Os quintos e sextos colocados disputarão a FASE II, Série Prata, em sistema eliminatório de SEMIFINAL e FINAL.

Artigo 33º – Na FASE II, tanto nas Séries Prata e Ouro, as equipes jogarão entre si, em jogo único, classificando-se o vencedor para a etapa seguinte, que serão disputados também em jogo único.

Artigo 34º – Nos confrontos da FASE II que antecederem as Finais, Série Prata e Ouro, terão a vantagem do empate a equipe mais bem classificada em seu grupo na FASE I.

§ Único – Em caso de confronto entre duas equipes que terminaram a fase I na mesma colocação em seus respectivos grupos, a vantagem será da equipe com a melhor classificação geral no momento.



FEFUMEMGE – Federação de Futebol de Mesa de Minas Gerais

XXXIII CAMPEONATO MINEIRO INTERCLUBES - Regra 3 Toques

Matias Barbosa, 24 e 25 de agosto de 2024

REGULAMENTO

Artigo 35° – Na FINAL terá a vantagem do empate, a equipe com melhor colocação na Classificação Geral considerando-se todas as fases disputadas até aquele momento.

Artigo 36° – A Classificação Geral e Final do torneio se dará pelos seguintes critérios, considerando-se todas as fases disputadas e a fase de eliminação de cada equipe na competição:

- 1º) maior número de pontos ganhos;
- 2º) maior número de vitórias;
- 3º) melhor saldo de gols;
- 4º) maior número de gols a favor;
- 5º) vencedor do confronto direto em caso de empate para duas equipes, ou, com três ou mais equipes, vencedor entre as duas que permanecerem empatadas;
- 6º) melhor saldo de gols individuais;
- 7º) maior número de gols a favor individuais;
- 8º) menor número de faltas técnicas anotadas; e,
- 9º) sorteio (com três ou mais equipes, entre as que permanecerem empatadas).

Artigo 37° – Ressaltamos que para a definição da tabela a Diretoria Técnica da FEFUMEMGE considerou as equipes (única, A, B, C) relacionadas pelos respectivos clubes e enviadas para a FEFUMEMGE antes do sorteio.

CAPÍTULO VII – DOS JOGOS ENTRE AS EQUIPES

Artigo 38° – Cada jogo entre as equipes será composto de 3 (três) partidas individuais. Para efeito de placar final, cada vitória individual valerá 1 (um) gol e o empate e a derrota nenhum gol.

Artigo 39° – Para efeito de classificação, cada vitória da equipe valerá 3 (três) pontos ganhos e o empate dará 1 (um) ponto ganho para cada equipe.

Artigo 40° – Não poderá haver substituição de técnicos durante as partidas.

Artigo 41° – Para cada jogo as equipes deverão indicar, no formulário disponível na mesa central, no intervalo do 1º para o 2º tempo da rodada anterior, os três técnicos que irão compor a equipe de acordo com a numeração relacionada na inscrição. **Caso a Direção Técnica não receba a relação dos técnicos, a equipe obrigatoriamente será formada pelos técnicos indicados na inscrição com a numeração de 1 a 3 (um a três).**

§ 1º – Excepcionalmente para a 1ª rodada do domingo a escalação será recebida até 10 (dez) minutos antes do início daquela rodada.

§ 2º – Para as rodadas das fases finais a escalação será solicitada pela mesa central quando oportuno.

Artigo 42° – Serão feitos sorteios antes de cada rodada, conforme tabela abaixo, para definir a ordem dos técnicos relacionados por cada equipe e, conseqüentemente, os confrontos da partida.



FEFUMEMGE – Federação de Futebol de Mesa de Minas Gerais

XXXIII CAMPEONATO MINEIRO INTERCLUBES - Regra 3 Toques

Matias Barbosa, 24 e 25 de agosto de 2024

REGULAMENTO

		SORTEIO					
		1	2	3	4	5	6
ORDEM DOS TÉCNICOS	I	II	III	I	II	III	
	II	III	I	III	I	II	
	III	I	II	II	III	I	

Artigo 43° – Nas SEMIFINAIS e FINAL, caso tenhamos pelo menos 2 (dois) dos 3 (confrontos) repetindo os jogos já realizados no turno único, o sorteio será realizado novamente até que essa condição não venha a acontecer.

CAPÍTULO VIII - DA PREMIAÇÃO

Artigo 44° - Serão distribuídos troféus para a campeã e a vice-campeã da Série de Ouro, assim como para o Campeão e Vice da Série Prata.

Artigo 45° - Será repassado ainda à equipe campeã um troféu especial, a “Taça Josué de Castro”, oferecido pela FEFUMEMGE que permanecerá no clube até o campeonato interclubes do próximo ano quando ele será repassado para a nova equipe campeã. Ao final de 10 (dez) edições essa Taça ficará definitivamente com o clube com maior número de títulos e, em caso de empate, com o clube que possuir o título mais recente entre os empatados.

§ Único – Essa é a 9ª edição da “Taça Josué de Castro”.

CAPÍTULO IX - DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Artigo 46° - Os técnicos obedecerão a ordem dos jogos de acordo com a tabela e só a CDT, juntamente com a Direção Técnica do Campeonato poderão alterar essa ordem.

Artigo 47° – Toda equipe participante do Campeonato se compromete, no ato da inscrição, a ficar 2 (duas) rodadas à disposição das arbitragens, após a sua desclassificação. Caso a equipe seja escalada e não se disponha a apitar, estará sujeita às penalidades previstas no Artigo 4º deste Regulamento e no Código de Disciplina da CBFM - *Modalidade Três Toques*.

Artigo 48° - As regras a serem obedecidas serão as regulamentadas pela CBFM - *Modalidade Três Toques*.

Artigo 49° - A programação, a tabela da competição e as fichas para definição das equipes encontram-se em anexo a esse Regulamento.

FEFUMEMGE – Federação de Futebol de Mesa de Minas Gerais
Regra 3 Toques

Marcelo Virgílio
Diretor Financeiro

Márcio Lopes
Diretor Técnico – 3 Toques

Rodrigo Caetano
Presidente



FEFUMEMGE – Federação de Futebol de Mesa de Minas Gerais

XXXIII CAMPEONATO MINEIRO INTERCLUBES - Regra 3 Toques

Matias Barbosa, 24 e 25 de agosto de 2024

REGULAMENTO

PROGRAMAÇÃO

		Horário		Jogos
		Início	Fim	
24/08/2024	Abertura	8:30	9:00	-
	1ª Rodada - Fase I	9:00	10:00	4
	2ª Rodada - Fase I	10:00	11:00	4
	3ª Rodada - Fase I	11:00	12:00	4
	4ª Rodada - Fase I	12:00	13:00	4
	Almoço	13:00	14:30	-
	5ª Rodada - Fase I	14:30	15:30	4
	6ª Rodada - Fase I	15:30	16:30	4
	7ª Rodada - Fase I	16:30	17:30	4
	8ª Rodada - Fase I	17:30	18:30	4
25/08/2024	9ª Rodada - Fase I	8:30	9:30	4
	Quartas de Final Ouro	9:30	10:30	4
	Semifinais (Ouro) e Semifinais (Prata)	10:30	11:30	4
	Final Ouro e Final Prata	11:30	12:30	2



FEFUMEMGE – Federação de Futebol de Mesa de Minas Gerais

XXXIII CAMPEONATO MINEIRO INTERCLUBES - Regra 3 Toques

Matias Barbosa, 24 e 25 de agosto de 2024

REGULAMENTO

	Jogo	Mesas	Juiz	Grupo
1ª rodada 15/07/2023 - 9:00h	1 A1 X A2	1, 2, 3		A
	2 A3 X A6	4, 5, 6		A
	3 A7 X A5	7, 8, 9		A
	4 B1 X B4	10,11,12		B
2ª rodada 15/07/2023 - 10:00h	5 B5 X B6	1, 2, 3		B
	6 B2 X B3	4, 5, 6		B
	7 A4 X A3	7, 8, 9		A
	8 A5 X A1	10,11,12		A
3ª rodada 15/07/2023 - 11:00h	9 A6 X A7	1, 2, 3		A
	10 B4 X B6	4, 5, 6		B
	11 B1 X B2	7, 8, 9		B
	12 B3 X B5	10,11,12		B
4ª rodada 15/07/2023 - 12:00h	13 A2 X A5	1, 2, 3		A
	14 A7 X A4	4, 5, 6		A
	15 A1 X A6	7, 8, 9		A
	16 B2 X B4	10,11,12		B
5ª rodada 15/07/2023 - 14:30h	17 B6 X B3	1, 2, 3		B
	18 B5 X B1	4, 5, 6		B
	19 A3 X A7	7, 8, 9		A
	20 A6 X A2	10,11,12		A
6ª rodada 15/07/2023 - 15:30h	21 B4 X B3	1, 2, 3		B
	22 B2 X B5	4, 5, 6		B
	23 B1 X B6	7,8,9		B
	24 A4 X A1	10,11,12		A
7ª rodada 15/07/2023 - 16:30h	25 A5 X A6	1, 2, 3		A
	26 A1 X A3	4, 5, 6		A
	27 A2 X A4	7, 8, 9		A
	28 B5 X B4	10,11,12		B
8ª rodada 15/07/2023 - 17:30h	29 A7 X A1	1, 2, 3		A
	30 A4 X A5	4, 5, 6		A
	31 A3 X A2	7, 8, 9		A
	32 B3 X B1	10,11,12		B
9ª rodada 16/07/2023 - 8:30h	33 B6 X B2	1,2,3		B
	34 A6 X A4	4,5,6		A
	35 A2 X A7	7,8,9		A
	36 A5 X A3	10,11,12		A



FEFUMEMGE – Federação de Futebol de Mesa de Minas Gerais

XXXIII CAMPEONATO MINEIRO INTERCLUBES - Regra 3 Toques

Matias Barbosa, 24 e 25 de agosto de 2024

REGULAMENTO

Quartas (OURO) 25/08/2024 - 9:30h	37	1°A X 4°B	1,2,3		
	38	2°B X 3°A	4,5,6		
	39	1°B X 4°A	7,8,9		
	40	2°A X 3°B	10,11,12		

Semifinais 25/08/2024 - 10:30h	41	VEN. 37 X VEN. 38	1,2,3		
	42	VEN. 39 X VEN. 40	4,5,6		
	43	4°A X 5°B	7,8,9		
	44	4°B X 5°A	10,11,12		

Finais 25/08/2024 - 11:30h	45	VEN. 41 X VEN. 42	1,2,3		
	46	VEN. 43 X VEN. 44	4,5,6		